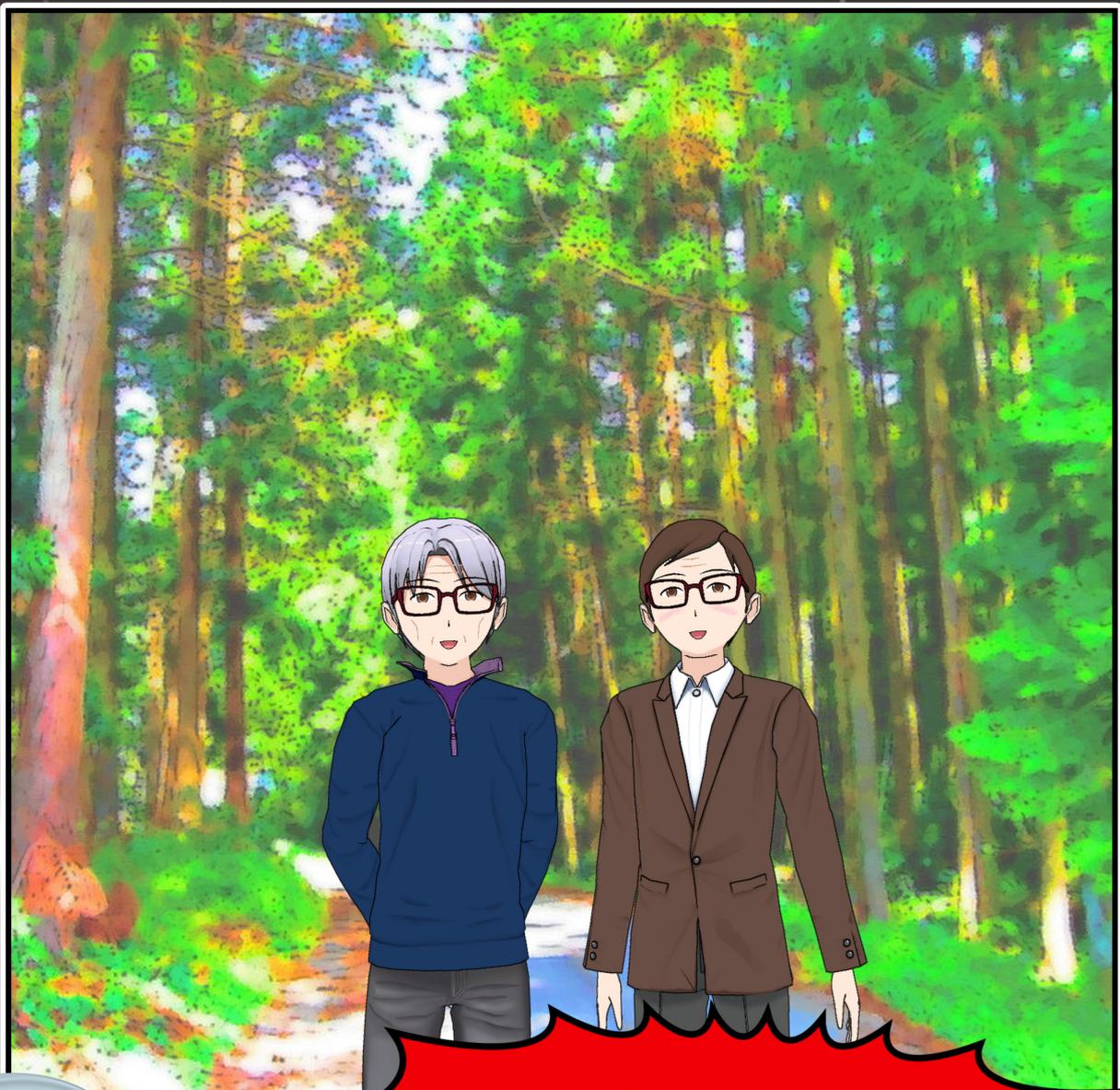




Abenteuer Weltanschauungen



**Medien-
informationen**



„Abenteuer Weltanschauungen“

Täglich erhalten wir als Weltanschauungsbeauftragte der Evangelisch-Lutherischen Kirche in Bayern Anfragen zu allen möglichen religiösen und weltanschaulichen Phänomenen.

Sich auf einen religiös-weltanschaulichen Weg zu begeben, kann zu einem Abenteuer werden, dessen Ausgang nicht vorhersehbar ist. In der vorliegenden Sachcomic-Reihe präsentieren wir verschiedenste Weltanschauungen in anschaulicher Weise und regen zum kritischen Nachdenken an.

Träger

Bernd Dürholt, Haringke Fugmann

Ansatz

Jugendliche lesen in ihrer Freizeit gerne Comics. Sie sind eine zeit- und jugendgemäße Form der Kommunikation, Wissensvermittlung und Kompetenzanbahnung.

Comics eignen sich damit als unkonventionelle Methode, um in den Milieus und Lebenskontexten junger Menschen missional wirksam zu sein und auf der Grundlage des Evangeliums Daseinsorientierung zu leisten.

Zielgruppe und Zielsetzung

Zielgruppe sind junge Menschen ab 13 Jahren. Durch das Medium Comic, das ihnen vertraut ist, sollen folgende Kompetenzen angebahnt und gefördert werden:

- Einen Überblick über die weltanschauliche Vielfalt der Gegenwartskultur gewinnen.
- Die faszinierenden ebenso wie die problematischen Aspekte populärer weltanschaulicher Angebote kennenlernen.
- Darin unterstützt werden, eigenverantwortliche Entscheidungen im weltanschaulich-religiös-spirituellen Bereich zu treffen.
- Jugendliche in der Jugendarbeit, in der Konfirmandenarbeit und im Religionsunterricht sprachfähig machen für Antworten aus christlicher Perspektive.

Ermutigt werden, sich bei Fragen oder Problemen an kirchliche Weltanschauungsbeauftragte zu wenden.

Einsatzbereiche

- Im religionspädagogischen Kontext (kirchliche Jugend- und Konfirmandenarbeit und Religionsunterricht)
- Als Präventivangebot auf der Homepage der kirchlichen Weltanschauungsarbeit
- In der religionspädagogischen Aus-, Fort- und Weiterbildung

Charakteristika

Comics sind bebilderte Geschichten, die sich dadurch auszeichnen, dass sie Sachverhalte stark vereinfachen und zuspitzen. Sie haben in Theologie und Pädagogik eine lange Geschichte (von den Armenbibeln des Mittelalters bis hin zu den Bildergeschichte Wilhelm Buschs).

Die Hauptfiguren in Comics sind jeweils Identifikationsfiguren, Stellvertreter*innen und Vorbilder (in je wechselnder Gewichtung):

- Indem sich Jugendliche mit den Hauptfiguren identifizieren, können sie nachvollziehen, dass sich Menschen aus nachvollziehbaren und möglicherweise guten Gründen für weltanschauliche Angebote interessieren.
- Indem die Hauptfiguren an Stelle der Leser*innen ein weltanschauliches Angebot selbst erleben, können Jugendliche beim Lesen aus gleichsam sicherer Distanz sowohl Anziehungskraft als auch Problemstellungen solcher Angebote besser verstehen.
- Indem sich die Hauptfiguren in kritischen Situationen vorbildlich verhalten, können Jugendliche lernen, es ihnen nachzutun.

Stärken

- Comics können auf anschauliche Weise die Erfahrungen von Menschen, die sich für weltanschauliche Angebote interessieren, darstellen.
- Comics können ein erster und jugendgemäßer Schritt sein, sich mit weltanschaulichen Themen zu befassen.

3 Schwächen

- Comics eignen sich kaum dazu, Sachverhalte auf abstrakte Weise zu kommunizieren oder differenziert darin einzuführen.

Das Format „Abenteuer Weltanschauungen“

In der Reihe erscheinen einzelne Folgen in unregelmäßigen Abständen, im Idealfall liegt zwischen den Folgen nicht mehr als ein Monat Abstand.

Jede Folge umfasst zwölf Seiten und befasst sich inhaltlich mit einem populären Thema aus dem Arbeitsfeld der kirchlichen Apologetik. Es werden jeweils zwei Geschichten erzählt, in denen faszinierende ebenso wie konflikthafte Erfahrungen mit einem weltanschaulichen Angebot im Zentrum stehen. Die Geschichten sind fiktiv, aber durchaus realistisch.

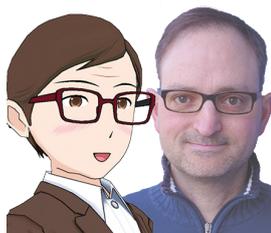
Bisher sind erschienen

- Folge 0.0 [Weltanschauungsarbeit mit Comics](#)
- Folge 0.1 [Verschwörungsglaube](#)
- Folge 0.2 [Ist das eine Sekte?](#)
- Folge 1 [Die 5G Verschwörung](#)
- Folge 2 [In einer charismatischen Freikirche](#)
- Folge 3 [Esoterisches aus Atlantis](#)
- Folge 4 [Lea und Max befragen das Jenseits](#)
- Folge 5 [Charlotte und Quirin grüßen die Sonne](#)
- Folge 6 [Die Reptiloiden-Verschwörung](#)
- Folge 7 [Die Chemtrails-Verschwörung](#)
- Folge 8 [Die Klima-Verschwörung](#)
- Folge 9 [Jacqueline und Kevin treffen ihr Krafttier](#)
- Folge 10 [Die Corona-Impfung-Verschwörung](#)
- Folge 11 [Das Ende des Spuks](#)
- Folge 12 [Welten-Ende](#)

In Arbeit

- Folge 0.3 Die Lehre vom Heiligen Geist
- Folge 13 Der Besuch der Hexe
- Folge 14 Kettenbriefe

Für Rückfragen:



Kirchenrat PD Dr. Haringke Fugmann (V.i.S.d.P.)
Gabelsbergerstraße 1
95444 Bayreuth
0921-787 759 16
haringke.fugmann@elkb.de



Bernd Dürholt
Landwehrstraße 15 Rgb.
80336 München
089-538 868 617
ev.beratung-nrb@elkb.de